

# Literaturverzeichnis

---

- [Aig02] Martin Aigner, Günter M. Ziegler, *Das BUCH der Beweise*, Springer Verlag, 2002
- [Aig04] Martin Aigner, *Diskrete Mathematik*, 5. Auflage, Vieweg Verlag, Wiesbaden, 2004
- [And04] Titu Andreescu, Răzvan Gelca, *Mathematical Olympiad Challenges, 5.th printing*, Birkhäuser, Boston, 2004
- [And06] Titu Andreescu, Dorin Andrica, *Complex Numbers from A to... Z*, Birkhäuser, Boston, 2006
- [Ban83] Horia Banea, *Probleme de matematică traduse din revista sovietică KVANT*, Editura Didactică și Pedagogică, București, 1983
- [Bar93] Barnsley, M. F., *Fractals everywhere. Second edition*, Academic Press Inc., Boston, 1993
- [Beu02] Albrecht Beutelspacher, Marc-Alexander Zschiegner, *Diskrete Mathematik für Einsteiger. Mit Anwendungen in Technik und Informatik.*, Vieweg Verlag, 2002
- [Bri05] Manfred Brill, *Mathematik für Informatiker. Einführung an praktischen Beispielen aus der Welt der Computer*, 2. Auflage, Hanser Verlag, 2005
- [Bun98] Peter Bundschuh, *Einführung in die Zahlentheorie*, 5. Auflage, Springer Verlag, 1998
- [Cor04] Th. H. Cormen, C. E. Leiserson, R. Rivest, C. Stein, *Algorithmen-Eine Einführung*, Oldenbourg Wissenschaftsverlag, München, 2004
- [Coț97] Augustin Coța, Marta Rado, Mariana Răduțiu, Florica Vornicescu, *Matematică. Geometrie și trigonometrie. Manual pentru clasa a IX-a*, Editura Didactică și Pedagogică, București, 1997
- [Dav01] Tom Davis, *Catalan Numbers*, WWW, <http://www.geometer.org/mathcircles/catalan.pdf>
- [Dei02] Oliver Deiser, *Einführung in die Mengenlehre*, Springer Verlag, Berlin, 2002

- [Die00] Reinhard Diestel, *Graphentheorie*, Springer-Verlag, Heidelberg, 2000
- [Eng97] Arthur Engel, *Problem-Solving Strategies*, Springer-Verlag, New-York, 1997
- [For96] Otto Forster, *Algorithmische Zahlentheorie*, Vieweg Verlag, Wiesbaden, 1996
- [Gan91] Mircea Ganga, *Teme și probleme de matematică*, Editura Tehnică, București, 1991
- [Gär96] Bernd Gärtner, *Skript zur Algorithmischen Geometrie*, WWW, 1996, <http://www.inf.ethz.ch/personal/gaertner/agskript.html>
- [GM] *Gazeta Matematică*, mathematisches Magazin, Sammlung
- [Gra94] Graham R. L., Knuth D. E., Patashnik O., *Concrete Mathematics*, Addison-Wesley, 1994
- [Hau05] Hauck Peter, *Kombinatorische Methoden in der Informatik, Skript einer 4-stündigen Vorlesung im Sommersemester 2004*, WWW, 2005, <http://www-dm.informatik.uni-tuebingen.de/skripte/Kombinatorik/Komb2004.4.pdf>
- [Her92] Dietmar Herrman, *Algorithmen Arbeitsbuch*, Addison-Wesley, Bonn, 1992
- [Heu03] Volker Heun, *Grundlegende Algorithmen. Einführung in den Entwurf und die Analyse effizienter Algorithmen*, 2. Auflage, Vieweg Verlag, Wiesbaden, 2003
- [IMO96] *International Mathematical Olympiad 1996*, WWW: <http://imo.math.ca/IMO96/>
- [Iva02] Cornelia Ivașc, Mona Prună, Luminița Condurache, Doina Logofătu, *Informatica C++. Manual pentru clasa a XI-a*, Editura Petrion, București, 2002
- [Ker90] Brian W. Kernighan, Dennis M. Ritchie, *Programmieren in C. Zeite Ausgabe*, ANSI C, Carl Hanser Verlag, München, Wien, 1990
- [Kre99] Donald L. Kreher, Douglas R. Stinson, *Combinatorial algorithms. Generation, Enumeration, and Search.*, CRC Press, 1999
- [Kuh99] Stefan Kuhlins, Martin Schader, *Die C++ Standardbibliothek. Einführung und Nachschlagewerk*, Springer-Verlag, Berlin, Heidelberg, 1999
- [Log01] Doina Logofătu, *C++. Probleme rezolvate și algoritmi*, Editura Polirom, Iași, 2001
- [Log05i] Doina Logofătu, *Suma puterilor asemenea*, GInfo, 15/2 2005, S. 40-43, WWW: [http://www.ginfo.ro/revista/15\\_2/focus2.pdf](http://www.ginfo.ro/revista/15_2/focus2.pdf)
- [Log05ii] Doina Logofătu, *Programare orientată obiect: de la o problemă de codificare la elemente POO cu C++*, GInfo, S. 40-44, 15/4 2005, S. 36-41, WWW: [http://www.ginfo.ro/revista/15\\_4/focus3.pdf](http://www.ginfo.ro/revista/15_4/focus3.pdf)
- [Log05iii] Doina Logofătu, *Șirul lui Catalan*, GInfo, 15/5, 2005, S. 36-41, WWW: [http://www.ginfo.ro/revista/15\\_5/mate1.pdf](http://www.ginfo.ro/revista/15_5/mate1.pdf)

- [Log05iv] Doina Logofătu, *De la problema cutiilor speciale la elemente POO cu C++*, GInfo, 15/5, S. 27-30, WWW:  
[http://www.ginfo.ro/revista/15\\_5/focus1.pdf](http://www.ginfo.ro/revista/15_5/focus1.pdf)
- [Log06] Doina Logofătu, *Bazele programării în C. Aplicații*, Editura Polirom, Iași, 2006
- [Log06i] Doina Logofătu, Rolf Drechsler, *Efficient Evolutionary Approaches for the Data Ordering Problem with Inversion*, 3rd European Workshop on Hardware Optimisation Techniques (EvoHOT), LNCS 3907, S. 320-331, Budapest, 2006
- [Mär01] *Das große Märchenbuch*, Droemersch Verlaganstalt Th. Knaur Nachf., München, 2001
- [Mat02] J. Matoušek, J. Nešetřil, *Diskrete Mathematik. Eine Entdeckungsreise*, Springer Verlag, 2002
- [Mey04] Scott Meyers, *Effektiv C++ programmieren. 50 Wege zur Verbesserung Ihrer Programme und Entwürfe*, 3. Auflage, Addison-Wesley, München, 2004
- [Mic04] Zbigniew Michalewicz, David B. Fogel, *How to Solve It: Modern Heuristics*, Springer-Verlag, Berlin, Heidelberg, 2004
- [MSDN03] *MSDN Library – Visual Studio .NET 2003*
- [Năs83] C. Năstăsescu, C. Niță, M. Brandiburu, D. Joița, *Exerciții și probleme de algebră*, Editura Didactică și Pedagogică, București, 1983
- [Năs96] C. Năstăsescu, C. Niță, S. Popa, *Algebra. Manual pentru clasa a X-a*, Editura Didactică și Pedagogică, București, 1996
- [Năs97] C. Năstăsescu, C. Niță, Gh. Rizescu, *Algebră. Manual pentru clasa a IX-a*, Editura Didactică și Pedagogică, București, 1997
- [Nit04] Manfred Nitzsche, *Graphen für Einsteiger. Rund um das Haus von Nikolaus*, Vieweg Verlag, Wiesbaden, 2004
- [Olt00] Mihai Oltean, *Proiectarea și implementarea algoritmilor*, Computer Libris Agora, Cluj-Napoca, 2000
- [Pre93] Franco Preparata, Michael Shamos, *Computational Geometry: An Introduction*, Springer-Verlag, New-York, 1993
- [Ran97] Doina Rancea, *Limbajul Pascal. Manual clasa a IX-a*, Computer Libris Agora, Cluj, 1997
- [Ran99] Doina Rancea, *Limbajul Pascal. Algoritmi fundamentali*, Computer Libris Agora, Cluj, 1999
- [Rec99] Brent Rector, Chris Sells, *ATL Internals*, Addison Wesley Longman, Inc., Massachusetts, 1999
- [Seb99] Mark J. Sebern, *ANSI String Class*, WWW,  
<http://www.msoc.edu/eecs/cese/resources/stl/string.htm>
- [Ski03] Steven S. Skiena, Miguel A. Revilla, *Programming Challenges. The Programming Contest Training Manual*, Springer-Verlag, New York, 2003

- [Sta06] *Standard Template Library Programmer's Guide*, WWW: <http://www.sgi.com/tech/stl/>
- [Sta86] D. Stanton, D. White, *Constructive Combinatorics*, Springer-Verlag, New-York, 1986
- [Ste02] Angelika Steger, *Diskrete Strukturen 1. Kombinatorik, Graphentheorie, Algebra*, Springer-Verlag, Berlin, 2002
- [Str04] Bjarne Stroustrup, *Die C++ Programmiersprache*, 4. aktualisierte Auflage, Addison-Wesley, München, 2004
- [Str66] Karl Strubecker, *Einführung in die höhere Mathematik, Band I: Grundlagen*, R. Oldenbourg, München-Wien, 1966
- [Str67] Karl Strubecker, *Einführung in die höhere Mathematik, Band II: Differentialrechnung einer reellen Veränderlichen*, R. Oldenbourg, München-Wien, 1967
- [Tom81] Ioan Tomescu, *Probleme de combinatorică și teoria grafurilor*, Editura Didactică și Pedagogică, București, 1981
- [Udr95] Constantin Udriște, Gheorghe Vernic, Valeria Tomuleanu, *Geometrie. Manual pentru clasa a XI-a*, Editura Didactică și Pedagogică, București, 1995

WWW: <http://de.wikipedia.org/wiki/Hauptseite>

WWW: <http://acm.uva.es/problemset/>

WWW: <http://ceoi.inf.elte.hu/>

WWW: <http://mathworld.wolfram.com/>

WWW: <http://microscopy.fsu.edu/optics/timeline/people/>

WWW: <http://olympiads.win.tue.nl/loi/>

WWW: <http://www.acm.org/>

WWW: <http://www.answers.com/>

WWW: <http://www.cut-the-knot.org>

WWW: <http://www.erichfried.de/>

WWW: <http://www.home.unix-ag.org/martin/c++.ring.buch.html>

WWW: <http://www.math.utah.edu/mathcircle/notes/mladen2.pdf>

WWW: <http://www.matheboard.de>

WWW: <http://www.mathematische-basteleien.de>

WWW: <http://www.mathe-online.at/galerie.html>

WWW: <http://www-il.informatik.rwth-aachen.de/~algorithmus>

WWW: <http://www-math.mit.edu/~rstan/ec/catadd.pdf>